



**ОБЖ**

*Картотека  
дидактических игр по ОБЖ  
в подготовительной  
к школе группы*

*Воспитатели группы №12 «Одуванчики»  
Новикова Л.Ф., Морозова Н.С.*

## **«Слушай сигнал»**

**Цель:** развивать ловкость, стимулировать внимание.

**Материал:** две дуги, две скамейки, два забора, лестница.

**Содержание.**

По сигналу ведущего первый игрок из одной команды надевает каску, проходит через полосу препятствий, возвращается, передаёт каску следующему игроку. Побеждает команда, быстрее выполнившая задание.

## **«Пожарный шланг» (правила ПБ)**

**Цели:** стимулировать быстроту реакции, ловкость.

**Материал:** два пожарных рукава.

**Содержание.**

Дети делятся на две команды и по сигналу сначала разворачивают шланги, затем сворачивают в исходное состояние. Побеждает команда, которая быстрее справилась с заданием.

## **«Вызов службы спасения»**

**Цель:** стимулировать развитие связной речи.

**Содержание.**

Составлять короткий рассказ по мере появления слайдов от имени одного из героев ситуации или стороннего наблюдателя.

*На экране ПК сменяются кадры, дети рассказывают в игрушечный телефон о ситуации.*

## **«Найди предмет» (правила ПБ)**

**Цель:** развивать умение узнавать по изображению знакомые предметы; стимулировать развитие зрительного восприятия, памяти.

**Материал:** бинокль

**Содержание.**

Представьте, что мы на пожарной башне. С помощью бинокля постараитесь узнать внизу предметы, находящиеся в дыму и огне. Молодцы, ребята, и Карлсон молодец!

Следующее тренировочное задание: я буду называть слова, а вы внимательно слушайте. Если вы услышите название предмета, который может стать причиной пожара, скажите «ой».

## **«Спаси игрушку» (правила ПБ)**

**Цели:** развивать умение узнавать знакомые предметы через очки; стимулировать развитие зрительного восприятия; развивать умение соотносить схематичное изображение с предметом.

**Материал:** картинки с различными игрушками, защитные очки.

**Содержание:**

Иногда спасателям приходится работать в специальном снаряжении — например, в защитных очках. Наденьте специальные очки. Каждый получит карточку со схематическим изображением игрушки. По которой нужно найти и спасти игрушку, находящуюся в «задымлённой» помещении.

## **«Луч фонарика»**

**Цели:** развивать умение узнавать изображения по их части, детали.

**Материал:** картинки с различными частями от предметов.

**Содержание.**

Быстро узнать предмет по детали изображения.

## **«Пожароопасные предметы» (правила ПБ)**

**Цели:** стимулировать развитие скорости реакции и внимания.

**Материал:** картинки: утюг, журнал, телевизор, ручка, тостер, жвачка, хлопушка, памперс, пустышка, котлета, компот, пожарный, торт, режет, огнетушитель, пакет, кисть, каска, рукав, ноты, краски, спички, бинт, сверлить, маска и др.

**Содержание.**

Дети называют предметы по порядку, а при назывании пожароопасных предметов – хлопают в ладоши.

## **«Опасно - неопасно» (правила ОБЖ)**

**Цели:** формировать умение отличать опасные жизненные ситуации от неопасных; уметь предвидеть результат возможного развития ситуации; закреплять знание правил безопасного поведения; воспитывать чувство взаимопомощи.

**Материал:** набор дидактических картинок с изображением опасных и неопасных для жизни и здоровья ситуаций (ребенок лазает по лестнице, читает книгу, прыгает с высоты, одет не по погоде, кашляет на других и т.д.); карточки разных цветов (красного, белого и желтого) в зависимости от вариантов игры.

## **Содержание.**

Внимательно прослушав рассказ воспитателя, дети поднимают красную карточку, если есть опасность, желтую — если опасность может возникнуть при определенном поведении, и белую — если опасности нет. Дети не должны мешать друг другу, при необходимости дополнять ответы товарищей, не подсказывать и не пользоваться подсказками.

## **«Если я сделаю так»**

**Цели:** обратить внимание детей на то, что в каждой ситуации может быть два выхода: один — опасный для здоровья, другой - ничем не угрожающий; воспитывать бережное отношение к себе и другим людям, защищать окружающих, не причинять боли; развивать мышление, сообразительность.

**Материал:** набор поощрительных предметов: фишек, звездочек.

## **Содержание.**

Детям дают задание найти два выхода из предложенной ситуации (угрожающей и не угрожающей жизни и здоровью) или предложить два варианта развития данной ситуации. Выслушав рассказ воспитателя, дети продолжают его после слов: «Опасность возникает, если я сделаю...», или «Опасности не будет, если я сделаю...» Дети поднимают красную карточку, если есть опасность, желтую — если опасность может возникнуть при определенном поведении, белую — если опасности нет. Дети должны выслушать ответы товарища, не перебивать друг друга, желание ответить выражать поднятием руки. Полные ответы и существенные дополнения поощряют фишкой, звездочкой.

## **«Скорая помощь»**

**Цель:** закрепить у детей знания и практические умения по оказанию первой помощи.

**Материал:** картинки с изображением медицинских принадлежностей (термометр, бинт, зеленка).

## **Содержание.**

Воспитатель обыгрывает с детьми ситуацию, когда человек обжег руку, ногу, локоть. По каждой ситуации отрабатывают последовательность действий.

## **«Наши спасатели»**

**Цели:** закреплять знания телефона службы спасения.

## **Содержание.**

— Дети, давайте представим, что вы дома одни и, вдруг с вами случилась беда, кто к вам первый придет на помощь? (ответ детей)

Правильно, в беде вас выручат всегда наши верные друзья – спасатели, это **пожарные, полицейские, врачи**. Но, чтобы они пришли во время, нужно наизусть знать единый номер службы спасения. Какой это номер? **112**

– А теперь помогите сказочным героям вызвать службу спасения (воспитатель читает отрывки из известных сказок)

А рядом бегемотики схватились за животики,  
У них, у бегемотов животики болят.

Я кровожадный, я беспощадный  
Я злой разбойник Бармалей.  
И мне не надо ни мармелада, ни шоколада,  
А только маленький, да очень маленьких детей.

Бом-бом! Бом-бом! Загорелся Кошкин дом.

Что случилось? На вокзале,  
Плачет мальчик лет пяти.  
Потерял он маму в зале.  
Как теперь её найти?

### **«Обезопась пожароопасные слова» (правила ПБ)**

**Цель:** развитие словарного запаса, внимания, быстроты реакции.

#### **Содержание.**

Пользуясь подсказками, превратите предложенные вам "пожароопасные" слова в "безопасные" путём замены, добавления или исключения всего лишь одной буквы в них.

- ПЛАМЯ - \_\_\_\_\_ (первобытная семья).
- ИСКРА - \_\_\_\_\_ (рыбный деликатес).
- ГАЗ - \_\_\_\_\_ (око) - \_\_\_\_ (шум).
- ОКУРОК - \_\_\_\_\_ (вкусный мясной продукт).
- ПОРОХ - \_\_\_\_\_ (усатое бобовое растение).
- ЛУЧИНА - \_\_\_\_\_ (старинное название маски).
- ГАРЬ - \_\_\_\_\_ (сундук для зерна и муки).
- ТОРФ - \_\_\_\_\_ (самый праздничный пирог).
- СПИРТ - \_\_\_\_\_ (полезное для здоровья занятие).
- СЕРА - \_\_\_\_\_ (горная антилопа).
- ПОЛЕНО - \_\_\_\_\_ (состав ноги).
- УТЕЧКА (газа) - \_\_\_\_\_ (домашняя птица).
- ТРАВМА - \_\_\_\_\_ (природный зелёный ковёр).

(Ответы: пламя - племя, искра - икра, газ - глаз - гам, окурок - окорок, порох - горючее, лучина - личина, гарь - ларь, торф - торт, спирт - спорт, сера - серна, полено - колено, утечка - уточка, травма - трава.)

### **«Да или нет» (правила ПБ)**

**Цель:** закреплять знания детей о правилах пожарной безопасности.

**Содержание.**

– Когда я скажу вам «Детям можно...», вы должны подумать и ответить: если это вам можно и разрешается делать самим в отсутствии родителей, произносите «да» вместе с хлопками в ладони. Если это не разрешается вам делать в отсутствии родителей, отвечаете «нет» и топаете ногами.

– Детям можно... играть со спичками; рисовать; жечь фотопленку; включить телевизор и отправиться на прогулку; играть в куклы; включать плиту; поставить разогревать завтрак и уйти гулять; ремонтировать испорченный электрочайник; вместе с мамой утюжить белье; пользоваться ножом; вскипятить себе кипятильником воду для чая; играть с легковоспламеняющимися предметами; оставлять без присмотра включенную газовую плиту; включать и пользоваться утюгом.

### **«Автомобили, пешеходы и светофор» (Правила ПДД)**

**Цели:** закреплять знания о правилах ПДД

**Материал:** рули, сумки, коляски, два кружка желтого цвета, один – красного и другой – зеленого.

**Содержание.**

Одной группе участников раздаются рули - они «автомобили»; другой - сумки, коляски - они «пешеходы». Ведущий показывает два кружка разного цвета (красного и зеленого цветов), два кружка желтого цвета. Затем поясняет, для кого какой сигнал «загорается» (для водителей или пешеходов).

Автомобили на зеленый сигнал – едут, а на - желтый стоят; на красный - приседают. Пешеходы на зеленый сигнал переходят дорогу по пешеходному переходу, а на - желтый останавливаются, на красный - все берутся за руки.

### **«Если возник пожар» (правила ПБ)**

**Цели:** знакомить детей с правилами безопасного обращения с огнем, закрепить знание единого номера телефона службы спасения – 112.

**Материал:** воздушный шар.

## **Содержание.**

Дети становятся в круг. В центре - воспитатель с воздушным шаром в руке. Он произносит стихотворные строки и, не договаривая последнего слова, передает шар одному из детей. Ребенок быстро досказывает строку и передает шар другому и т.д. Если ребенок отвечает неправильно, он выбывает из игры, а шар переходит к педагогу.

Этот шар в руках недаром.  
Если раньше был пожар,  
Ввысь взмывал сигнальный шар –  
Звал пожарных в бой с пожаром.  
Где с огнем беспечны люди,  
Где взовьется в небо шар,  
Там всегда грозить нам будет  
Злой, безжалостный ... (передает ребенку воздушный шар) - пожар

Раз, два, три, четыре – у кого пожар ...? (передает ребенку воздушный шар) – в квартире

Дым столбом поднялся вдруг.  
Кто не выключил ...? (передает ребенку воздушный шар) - утюг

Красный отблеск пробегает  
Кто со спичками ...? (передает ребенку воздушный шар) - играет

Стол и шкаф сгорели разом.  
Кто сушил белье над ...? (передает ребенку воздушный шар) – газом

## **«Три сигнала светофора» (правила ПДД)**

**Цели:** закрепить знание о цветах светофора.

**Материал:** три флагжка красного, желтого, зеленого цвета.

## **Содержание:**

Наши ребята идут в детский сад  
Наши ребята очень спешат!  
Хоть у вас терпенья нет,  
Подождите – красный свет!  
Подождите – нет пути!

Желтый свет засветил –  
Приготовьтесь в путь идти.

(ведущий поднимает красный флагжок)

(дети хлопают в ладоши, желтый свет засветил)

(ведущий показывает желтый флагжок)

(дети подают друг другу руки, берутся за руки)

Свет зеленый впереди  
Вот теперь переходи!

(ведущий показывает зеленый флагок,  
дети топают ногами.)

### **«Найди свой автобус»**

**Цель:** развивать внимание, память.

**Материал:** билеты с номерами автобусов, шапочки для водителей автобуса с номерами, рули для водителей.

**Содержание.**

– Получите билеты на автобус у капитанов команд. Водители наденьте свои шапочки.

Пассажиры будьте внимательны: надо сесть в автобус согласно, номеру вашего билета.

Дети-водители надевают шапочки с номером автобуса, пассажиры получают билеты, звучит музыка. Когда музыка заканчивается, пассажиры находят свой автобус, контролёр проверяет правильность посадки пассажиров.

### **«Едет, летает, плавает»**

**Цели:** закрепить названия классификации видов транспорта.

**Содержание.**

Воспитатель называет вид транспорта (автобус, самолет, пароход и т. д), дети классифицируют его, называют (наземный, водный, воздушный) и выполняют соответствующее движение (руки в стороны - летят, руки в стороны - плывут, руки перед собой - рулят)

### **«Вопрос - ответ» (правила ПДД)**

**Цель:** закрепить знание правил ПДД.

**Содержание.**

Быстрая в городе очень езда:

Правила знаешь движения? (да)

Вот на светофоре горит красный свет-  
Можно пройти через улицу? (нет)

Ну, а зеленый горит – вот тогда  
Можно пройти через улицу? (да)

Сел в трамвай, но не взял билет –  
Так поступать полагается? (нет)

Старушке в преклонные очень года  
Ты место в трамвае уступишь? (да)

### **«Назови вид спорта» (правила ПДД)**

**Цель:** закрепить знание правил ПДД.

#### **Содержание.**

Всем кто любит погулять

Всем без исключения

Нужно помнить

Нужно знать

Правила движения.

Правила очень просты. Я говорю предложение, а вы добавляете – разрешается или запрещается:

- Переходить улицу на зеленый свет ...
- Игратъ на дороге ...
- Помогать переходить дорогу пожилым людям ...
- Перебегать улицу перед близко идущим транспортом ...
- Выбегать на проезжую часть ...
- Переходить улицу по подземному переходу.
- Переходить улицу, при красном свете светофора.
- Переходить улицу при желтом сигнале светофора.
- Цепляться за проезжающие машины.
- Переждать поток машин на остановке безопасности...
- Уважать правила движения.

### **«Автобус» (правила ПДД)**

**Цели:** закрепить знание ПДД; отрабатывать навыки правильного общения, речь, социальное поведение.

#### **Материал: руль, стулья.**

#### **Содержание.**

С помощью считалки выбирают водителя. Моделирование ситуаций: женщина с ребенком, бабушка, слепой.

На полу полосками обозначен переход, на светофоре красный свет. Дети стоят у перехода. На светофоре желтый свет. На зеленый сигнал дети идут по переходу, сначала смотрят налево, потом направо.

### **«Дорожные знаки» (правила ПДД)**

**Цель:** знакомить детей с запрещающими, предписывающими и некоторыми предупреждающими знаками.

**Материал:** картинки с дорожными знаками, карточки с различными дорожными ситуациями.

**Содержание.**

*Варианты игры*

- «Разное среди общего» - детям предлагается разложить знаки по группам и рассказать, что они обозначают.
- «Играем сами» - детям предлагаются карточки с разными дорожными ситуациями и они должны правильно подобрать дорожные знаки к картинкам, затем обосновать свой выбор.
- «Улица города» - детям предлагается выступить в роли инспекторов ДПС в новом городе, где необходимо расставить дорожные знаки, чтобы избежать дорожно-транспортных происшествий.

**«Светофор» (правила ПДД)**

**Цель:** закреплять знания детей о сигналах светофора, о правилах движения по сигналам светофора.

**Материал:** картинка светофор, нагрудный знак «светофор», рули.

**Содержание.**

Дети и взрослый рассматривают светофор, закрепляют значение цветов. Затем взрослый предлагает одному из детей взять на себя роль светофора и надеть нагрудный знак «светофор». Остальные Дети изображают машины и пешеходов, которые должны двигаться согласно сигналам светофора.

**«Чтобы не случилось беды» (правила ПДД)**

**Цель:** продолжать знакомить детей с правилами поведения на улице, на дороге; закреплять знания о дорожных знаках.

**Материал:** макет улицы.

**Содержание.**

Детям предлагается макет улицы с различными видами знаков и светофором, игрушки для обыгрывания ситуаций (переход улицы, поездка на автомобиле, прогулка по городу, велосипедная прогулка).

**«Перекресток» (правила ПДД)**

**Цель:** знакомить детей с таким местом на улице, как перекресток, с правилами перехода на перекрестке (регулируемый и нерегулируемый); закреплять знание дорожных знаков.

**Материал:** макет перекрестка.

## **Содержание.**

Детям предлагается макет перекрестка с различными знаками и светофором. Взрослый объясняет, как надо переходить улицу на регулируемом и нерегулируемом перекрестке.

## **«Найди свой знак» (правила ПДД)**

**Цели:** закрепить знания о различных видах дорожных знаков.

**Материал: картинки различных дорожных знаков**

(предупреждающие, информационные, указательные, запрещающие), геометрические фигуры – круг, квадрат, треугольник.

## **Содержание.**

Дети получают знаки и группируются по 4 — 6 человек в разных углах комнаты. В каждом воспитатель ставит на подставке геометрические фигуры (круг, квадрат, треугольник) По сигналу воспитателя «Знаки разбежались». Дети расходятся по площадке группами или в одиночку. По новому сигналу «Найди свой знак» дети бегут к фигуре соответствующей по форме знаку.

**Вариант игры.** Когда дети хорошо усвоют игру, воспитатель предлагает им во время «прогулки» остановиться и закрыть глаза. В это время педагог переставляет фигуры. По слову «Домой» дети открывают глаза, находят знак и бегут к нему. Воспитатель отмечает, какая группа собралась быстрее других.

## **«Трамвай» (правила ПДД)**

**Цель:** закреплять знания о сигналах светофора, правилах поведения в общественном транспорте,

**Материал: шнур, три флагка – красный, желтый, зеленый.**

## **Содержание.**

Дети стоят вдоль стены комнаты или стороны площадки в колонне парами, держа друг друга за руки. Свободными руками они держатся за шнур, концы которого связаны? Воспитатель находится в одном из углов комнаты и держит в руке три цветных флагка - жёлтый, красный, зелёный. Воспитатель поднимает флагок зелёного цвета, дети бегут «трамвай» движется. Добежав до воспитателя, дети смотрят, не сменился ли цвет флагка: если поднят зелёный флагок, движение продолжается; если появился жёлтый или красный флагок дети останавливаются и ждут, когда появится зеленый.

Если желающих много, можно сделать остановку, на которой сидят дети и ждут прибытия трамвая. Подъезжая к остановке, «трамвай» замедляет ход и останавливается, одни пассажиры выходят, другие входят.

## **«Цветные автомобили» (правила ПДД)**

**Цель:** закреплять знания детей о Правилах дорожного движения через «вождение автомобилей» по специально подготовленной площадке; развивать внимание и выдержку.

**Материал:** флагки у воспитателя – красный, желтый, зеленый; у детей в разнобой флагки – красный, желтый, зеленый.

### **Содержание.**

Дети размещаются вдоль стены комнаты или по краю площадки. Они — «автомобили». Каждому из играющих дается флагок какого-либо цвета (по желанию) или цветной круг, кольцо. Воспитатель стоит лицом к играющим в центре комнаты (площадки). Он держит в руке три цветных флагка.

Воспитатель поднимает флагок какого-нибудь цвета. Все дети, имеющие флагок этого цвета, бегут по площадке (соблюдая Правила дорожного движения, разметку, знаки), на ходу они гудят, подражая автомобилю. Когда воспитатель опустит флагок, дети останавливаются и направляются каждый в свой «гараж». Затем воспитатель поднимает флагок другого цвета, и игра возобновляется.

Воспитатель может поднимать один, два или все три флагка вместе, и тогда все «автомобили» выезжают из своих «гаражей».

## **«Помогите, полиция!»**

**Цель:** сформировать представление о том, в каких случаях необходимо обращаться за помощью в полицию.

**Материал:** карточки с изображением телефонного аппарата на котором написан единый номер – 112; наборы сюжетных картинок с изображением различных жизненных ситуаций, требующих и не требующих вмешательства полиции.

### **Содержание.**

Дети делятся на команды по трое. Воспитатель раздает каждой команде наборы сюжетных картинок и карточки с номером вызова полиции. Играющие стараются, как можно быстрее разложить карточки с изображением телефона около картинок с ситуациями, которые требуют вмешательства полиции. После игры дети обсуждают результаты действий каждой команды.

## **«Тротуар и дети» (правила ПДД)**

**Цели:** закрепить знания детей о правилах дорожного движения, формировать умение правильно выбирать место для игр.

**Материал:** кубики

### **Содержание.**

Предложите детям построить из кубиков дом с аркой. Арка должна быть

таких размеров, чтобы через неё могли проехать игрушечные машинки. Попросите детей разместить их перед аркой. Куклы будут изображать мальчиков-футболистов или девочек, играющих в "классики". В качестве футбольного мяча можно использовать шарик для пинг-понга, а "классики" изобразить с помощью полосок бумаги или верёвочек. В игре одновременно может участвовать несколько детей, которые меняются ролями. В процессе игры мальчики с помощью кукол изображают игру в футбол, а девочки — игру в "классики". При этом один ребёнок продвигает игрушечную машинку через арку и громко сигнализирует. Дети быстро убирают кукол с дороги и переносят подальше от арки. Сюжет можно варьировать. Например, из окна игрушечного дома высовывается зайчик и предупреждает об опасности.

### **«Куда бежать, если за тобой гоняется»**

**Цели:** Научить детей различным способам реагирования на угрожающую ситуацию.

**Материал:** картинки с изображением парка, безлюдной дороги, остановки со ждущими автобус людьми, пост ДПС.

#### **Содержание.**

Дети рассматривают картинки, высказывают и обосновывают свое мнение о том, куда следует бежать от преследователей.

### **«Незнакомец»**

**Цель:** упражнять в умении правильно вести себя в ситуациях с незнакомым человеком, формировать модель поведения в подобных ситуациях.

#### **Содержание.**

**Незнакомка.** Здравствуйте, ребята. Какие вы замечательные! Угощайтесь конфетами.

*Карлсон первым угощается. Дети берут (не берут) угощение. Если кто-то возьмёт конфеты (мандалины), воспитатель спрашивает у детей, правильно ли они поступили.*

**Незнакомка.** У меня в машине ещё много вкусного! А ещё есть котик и интересные игрушки... Пойдёмте со мной!

*Карлсон собирается идти с Незнакомкой.*

**В.** Правильно ли поступает Карлсон? (*Обращаясь к незнакомке.*) А вы кто? К кому вы пришли?

**Незнакомка** (*не отвечает, хватает Карлсона за руку и тянет за собой к выходу*). Я вижу, ты хороший! Не слушай их! Я отведу тебя к маме, она просила тебя забрать!

*Карлсон плачет и послушно идёт за Незнакомкой.*

**В.** Ребята, что надо делать, если чужой человек тащит тебя за собой? (*Вырываться, громко кричать, звать на помощь.*) Женщина, оставьте

Карлсона в покое! (*Отталкивает Незнакомку, забирает руку Карлсона.*) У нас есть заведующая, пройдите к ней.

*Дети провожают Незнакомку и отдают коробки с опасными предметами. Раздаётся звонок телефона Карлсона.*

**Карлсон.** Мне звонит Малыш! Алло! Где ты? Ребята, он потерялся! Малыш, скажи, где ты?

**Малыш** (*по громкой связи телефона*). Я потерялся. Заигрался с друзьями...

**Карлсон.** Где же тебя найти?

**Малыш.** Тебе помогут мои фотографии. Я передам их по Интернету.

**В.** К нам не приходила электронная почта?

**В.** Да, как раз сейчас пришла. Получайте своё сообщение.

**В.** Ребята, мы получили фотографии, которые нам помогут найти Малыша. Малыш фотографировал предметы, встречающиеся на его пути, места, где он играл: песочница, дерево, клумба, метла, пункт первой помощи и др. С помощью данных ориентиров дети находят Малыша, объясняют ему, в каких местах нельзя играть, и приглашают в службу «Юный спасатель».

### **«Если чужой стучится в дверь»**

**Цели:** формировать представления о том, что открывать дверь, когда дети дома одни, только людям, живущим с ними в одной квартире.

#### **Содержание.**

Воспитатель и дети обыгрывают ситуации, в которых ребенок, находясь в квартире один, не должен пускать в дом посторонних. Кто-либо из детей стоит за дверью, остальные уговаривают его открыть дверь, используя привлекательные обещания, ласковые слова и интонации

#### **Примерные ситуации:**

- почтальон принес срочную телеграмму;
- слесарь пришел ремонтировать кран;
- милиционер пришел проверить сигнализацию;
- медсестра принесла лекарство для бабушки;
- мамина подруга пришла гости;
- соседи просят зеленку для поранившегося ребенка;
- незнакомые люди просят оставить вещи для соседей;
- женщине нужно вызвать «Скорую помощь».

Тренинг повторяется несколько раз с разными участниками.

### **«Снежная Королева»**

**Цель:** помочь детям увидеть в каждом человеке положительные черты характера.

**Материал:** картинки с изображением детей в опасной ситуации

### **Содержание.**

Воспитатель просит вспомнить сказку Г.-Х. Андерсена «Снежная королева».

Дети рассказывают, что в этой сказке было зеркало, отражаясь в котором, все доброе и прекрасное превращалось в дурное и безобразное. Сколько бед натворили осколки этого зеркала, попав в глаза людям!

Воспитатель говорит, что у этой сказки есть продолжение: когда Кай и Герда выросли, они сделали волшебные очки, в которые, в отличие от зеркала, можно разглядеть то хорошее, что есть в каждом человеке. Он предлагает «применить эти очки»: представить, что они надеты, посмотреть внимательно на товарищей, постараться увидеть в каждом как можно больше хорошего и рассказать об этом. Педагог первым «надевает очки» и дает образец описания двух-трех детей.

После игры дети пытаются рассказать, какие трудности они испытывали в роли рассматривающих, что чувствовали.

Игру можно проводить несколько раз, отмечая при последующем обсуждении, что с каждым разом удавалось увидеть больше хорошего.

### **«Поводырь»**

**Цель:** развивать чувство ответственности за другого человека, воспитывать доверительное отношение друг к другу.

**Материал:** повязка на глаза - по количеству пар детей; предметы - «препятствия»: стулья, кубики, обручи и т.д.

### **Содержание.**

В комнате разложены и расставлены предметы-«препятствия». Дети распределяются по парам: ведущий - ведомый. Ведомый надевает на глаза повязку, ведущий ведет его, рассказывая, как двигаться, например: «Переступи через кубик», «Здесь стул. Обойдем его».

Затем дети меняются ролями.

### **«Дорожная азбука» (правила ПДД)**

**Цель:** закреплять знание дорожных знаков, умение правильно ориентироваться в них, классифицировать по видам: запрещающие, предписывающие, предупреждающие, информационно-указательные.

**Материал:** карточки с дорожными ситуациями, дорожные знаки.

### **Содержание.**

Дети выбирают себе карточки, у ведущего дорожные знаки, он по очереди показывает знаки, тот, у кого оказывается нужная карточка, берет знак и обосновывает свой выбор.

## **«Светофор и регулировщик» (правила ПДД)**

**Цели:** уточнить знания детей о работе сотрудников ГИБДД (регулировщика); объяснить значение его жестов; формировать умение соотносить жесты регулировщика с цветом светофора.

**Материал:** палочка регулировщика, знаки светофора.

**Содержание.**

После объяснения воспитателя дети по очереди выступают в роли регулировщика, показывая его жесты, остальные в зависимости от положения «регулировщика» показывают нужный сигнал светофора.

## **«Разрезные знаки» (правила ПДД)**

**Цели:** развивать умение различать дорожные знаки; закрепить название дорожных знаков; развивать у детей логическое мышление, глазомер.

**Материал:** разрезные знаки; образцы знаков.

**Содержание.**

Ребенку сначала предлагают вспомнить, какие знаки дорожного движения он знает, а затем по образцу просят собрать разрезные знаки. Если ребенок легко справляется, то ему предлагаются собрать знаки по памяти.